



UNIDADES DE CONSERVAÇÃO SEM INCÊNDIOS

As Unidades de Conservação (UCs) são espaços naturais singulares protegidos por lei*, com objetivo de conservar a natureza, preservando a biodiversidade e os serviços ambientais essenciais para a manutenção de ecossistemas saudáveis, fazendo parte do patrimônio natural e cultural de um país.

Sua qualidade de vida depende da conservação da natureza. A água que você bebe, o ar que respira, o conforto térmico do seu dia a dia, as chuvas que nos abençoam dependem desses santuários naturais. Ajude a Tatá a protegê-los e manter o fogo sob controle no Cerrado!

* Lei nº 9.985, de 18 de julho de 2000.

QUEM CONHECE CUIDA!
VISITE UMA UNIDADE DE CONSERVAÇÃO



A lista dos benefícios de uma UC não tem fim...

- Paisagens extraordinárias, muitas permitindo lazer e a recreação em atrativos como trilhas, cachoeiras, cavernas, praias, rios, mares, além de monumentos naturais, históricos e culturais.
- Regulação dos ciclos do clima e da água, controle de erosão de encostas, prevenção contra o assoreamento dos cursos d'água e conservação da qualidade do solo.
- Abrigo para todo tipo de polinizadores essenciais para o cultivo dos nossos alimentos.
- Proporcionam o desenvolvimento de pesquisas científicas, manejo e educação ambiental na busca pela conservação e uso sustentável do meio ambiente.
- Benefícios econômicos, como os gerados pelo turismo, e culturais, sendo a natureza um elemento primário na formação da identidade de uma comunidade.

FOGO BOM É FOGO SOB CONTROLE

Essa lista só cresce. As UC são tesouros que precisam ser protegidos, mas muita gente ainda não entende. Dizem que louco é quem queima dinheiro, mas uma das grandes ameaças ao equilíbrio ecossistêmico do Cerrado, nossa riqueza maior, são os incêndios fora de controle.

Uma vez que não é possível evitar por completo a incidência do fogo, precisamos conhecê-lo, estudá-lo e aprender a controlá-lo, minimizando danos e buscando a melhor forma de preservação da biodiversidade, por meio do **Manejo Integrado do Fogo**.